

La mort s'invite dans la partie de JV

mer 16/09/2026 - 12:06



JV fait une entrée remarquée dans le réseau presse. En septembre, la mort, dans les jeux vidéo, s'invite dans le titre. Elle se retrouve abordée dans un cahier de 60 pages. Un point vocabulaire est de mise : la locution "Game over" est indissociable de la sphère vidéoludique. Le thème est regardé sous plusieurs angles : les jeux qui parlent du deuil, le fonctionnement de la disparition d'un cadavre dans un jeu, le devenir de la bibliothèque steam après le décès. A cela, s'ajoutent des portraits, des analyses et des entretiens. La publication crée une ouverture sur la culture contemporaine dans "Open World" avec la gamescom 2026 ou MOBA Paragon. Le cahier critique passe en revue les dernières sorties marquantes : Resonance : A Plague Tale Legacy, Big Walk, Denshattack!, Onimusha : Way of the Sword.

Prix : 18 €

Codification : 12031